**Разработка приложения “Мобильный банкомат с использованием “карточек”**

На момент сдачи 2 аттестации в проекте готово:

1. Полностью реализован класс для работы с Ардуино и RFID (который был заказан отдельно):

* Происходит считывание номера карты;
* Номер доступен для использования в решении в Visual Studio.

1. Составлены диаграммы:

* Объектов;
* Последовательностей для клиента;
* Последовательностей для обслуживающего персонала;
* Прецедентов;
* Классов;
* Состояний;
* Функциональная диаграмма.

1. Составлена схема базы данных;
2. Частично реализованы классы в среде Visual Studio с использованием языка программирования C# по диаграммам, указанным выше.
3. Составлены документ введения и прототип документа технического задания.

В дальнейшем планируется:

1. Полная реализация классов проекта;
2. Создание и подключение базы данных;
3. Создание интерфейса приложения;
4. Усовершенствование существующих документов, диаграмм и схем;
5. Подготовка презентации проекта.

Ниже представлена информация о том, какую работу над проектом выполнил каждый участник команды:

* Бобраков А.С.:

1. Составлена схема базы данных;
2. Составлен прототип ТЗ;
3. Составлен документ введения;
4. Составлена диаграмма прецедентов;
5. Составлена диаграмма объектов;
6. Составлена диаграмма последовательностей;
7. Составлена диаграмма классов;
8. Составлена диаграмма прецедентов;
9. Составлена диаграмма состояний;

* Железной А.С.:

1. Составлен документ введения;
2. Составлена функциональная схема на Miro;
3. Заказан и получен считыватель RFID меток;
4. Составлен прототип ТЗ;
5. Считыватель RFID меток протестирован.
6. Добился того, чтобы данные о карте могли быть получены в Visual Studio;
7. Составлена диаграмма классов;
8. Частично реализованы классы в решении Visual Studio с использованием языка программирования C#:
9. Составлен отчетный документ по ролям (релизный документ).