**Разработка приложения “Мобильный банкомат с использованием “карточек”.**

**Документ по ролям**

1. Полностью реализован класс для работы с Ардуино и RFID (который был заказан отдельно):

* Происходит считывание номера карты;
* Номер доступен для использования в решении в Visual Studio.

1. Составлены диаграммы:

* Объектов;
* Последовательностей для клиента;
* Последовательностей для обслуживающего персонала;
* Прецедентов;
* Классов;
* Состояний;
* Функциональная диаграмма.

1. Составлена схема базы данных;
2. Реализованы классы в среде Visual Studio с использованием языка программирования C# по диаграммам, указанным выше;
3. Создана и подключена база данных;
4. Составлены документ отчетный документ, документ по ролям, документ технического задания;
5. Имеются видеоматериалы, показывающие работу приложения.

Ниже представлена информация о том, какую работу над проектом выполнил каждый участник команды:

* Бобраков А.С.:

1. Составлена схема базы данных;
2. Составлен прототип ТЗ;
3. Составлен документ введения;
4. Составлена диаграмма прецедентов;
5. Составлена диаграмма объектов;
6. Составлена диаграмма последовательностей;
7. Составлена диаграмма классов;
8. Составлена диаграмма прецедентов;
9. Составлена диаграмма состояний;
10. Разработана серверная часть приложения
11. Проведена работа с базой данных.

* Железной А.С.:

1. Составлен документ введения;
2. Составлена функциональная схема на Miro;
3. Заказан, получен и протестирован считыватель RFID меток;
4. Составлен прототип ТЗ;
5. Считыватель RFID меток протестирован.
6. Составлена диаграмма классов;
7. Составлена диаграмма активности;
8. Составлена диаграмма развертывания;
9. Составлена диаграмма взаимодействия;
10. Составлен отчетный документ по ролям (релизный документ);
11. Проведена работа с базой данных;
12. Разработана клиентская часть приложения.